



REPUBLIKA E SHQIPËRISË  
UNIVERSITETI "ISMAIL QEMALI" VLORE  
FAKULTETI I SHKENCAVE TEKNIKE

<b>Veprimtari në disiplina të formimit të përgjithshëm (bazë) Kategoria A (14 kredite)</b>	1	EDUT 440	Bazat Pedagogjike të Edukimit	7 kredite
	2	PSIT 450	Bazat Psikologjike të Edukimit	7 kredite
<b>Veprimtari në disiplina karakterizuese të programit të studimit. Kategoria B (50 kredite)</b>	3	CS 423	Didaktika e Informatikës dhe Programacionit	8 kredite
	4	CS 453	Zhvillim dhe Programim Web	8 kredite
	5	CS 412 /A	Përdorimi i Teknologjisë në Edukim	8 kredite
	6	CS 412/B	Multimedia ne Edukim	8 kredite
	7	CS 550	Struktura e gjuheve te programimit	6 kredite
	8	CS 512	Administrim sistemi (Linux ose Windows)	6 kredite
	9	CS 513	Administrim rrjetash kompjuterike	6 kredite
<b>Veprimtari në disiplina të ngjashme ose/dhe integruese, që lidhen me disiplinat karakterizuese Kategoria C (14 kredite)</b>	10	CS 421	Metodat e kerkimit shkencor ne fushen e shkencave kompjuterike	6 kredite
	11	CS 408	Metoda për Zgjidhjen e Problemeve Shkencore	8 kredite
<b>Disiplina me zgjedhje të studentit, ndër disiplinat e ofruara nga institucioni. Kategoria D (8 kredite)</b>	12	CS 551	Nderfaqe Perdoruesi	8 kredite
		CS 515	Menaxhimi i informacionit dhe njohurive	
<b>Njohuri të reja formuese, si plotësime në gjuhë të huaja, informatike, prezantuese, stazh apo praktika,etj Kategoria E (14 kredite)</b>	13	CS 521	Praktikë në Mësimdhënie	10 kredite
	14	ENG-CS 450	Anglisht ne TIK	4 kredite
<b>Teza e diplomës Kategoria F (20 Kredite)</b>	15	CS 522	Provim Diplome / Teze Diplome	20 kredite



REPUBLIKA E SHQIPËRISË  
UNIVERSITETI "ISMAIL QEMALI" VLORE  
FAKULTETI I SHKENCAVE TEKNIKE

Plani mësimor me përbërësit specifike sipas kuadrit ligjor në fuqi.

Viti	Semestri	Modul	Kodi	Lënda	Kredite	Tot. orë / semestër brenda & jashtë auditorit	Tot. orë / semestër në auditor	Totali orë / javë në auditor			Praktike	Totali orë jashtë auditorit	
								Lex	Sem	Lab			
Viti 1	Sem. I		EDUT 440	Bazat Pedagogjike të Edukimit	7	175	75	3	2	0	0	100	
			PSIT 450	Bazat Psikologjike të Edukimit	7	175	75	3	2	0	0	100	
			CS 453	Zhvillim dhe ProgramimWEB	8	200	90	3	2	1	0	110	
		CS 412	CS 412/A	Përdorimi i Teknologjisë në Edukim	8	200	90	3	2	1	0	110	
	<b>TOTALI</b>					<b>30</b>	<b>750</b>	<b>330</b>	<b>12</b>	<b>8</b>	<b>2</b>	<b>0</b>	<b>420</b>
	Sem. II		CS 421	Metodat e Kerkimit Shkencor ne Fushen e Shkencave Kompjuterike	6	150	60	3	1	0	0	0	90
			CS 423	Didaktika e Informatikës dhe Programacionit	8	200	90	3	2	1	0	0	110
		CS 412	CS 412/B	Multimedia ne edukim	8	200	90	3	2	1	0	0	110
			CS 408	Metoda per Zgjidhjen e Problemeve Shkencore	8	200	90	3	2	1	0	0	110
	<b>TOTALI</b>					<b>30</b>	<b>750</b>	<b>330</b>	<b>12</b>	<b>7</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>420</b>
Viti 2	Sem. III		CS 550	Struktura e gjuheve te programimit	6	150	75	3	1	1	0	75	
			CS 512	Administrim sistemi	6	150	75	3	1	1	0	75	
			CS 513	Administrim rjetash kompjuterike	6	150	75	3	1	1	0	75	
			CS 551 \ CS 515	Nderfaqe Perdoruesi / Menaxhimi i informacionit dhe njohurive	8	200	90	3	2	1	0	110	
			ENG-CS 450	Anglisht ne TIK	4	100	45	2	1	0	0	55	
	<b>TOTALI</b>					<b>30</b>	<b>750</b>	<b>360</b>	<b>14</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>0</b>	<b>390</b>
			CS 521	Praktikë në Mësimdhënie	10	250	105	2	0	0	5	145	
		CS 522	Provim Diplome / Teze Diplome	20	500	0	0	0	0	0	0	500	
<b>TOTALI</b>					<b>30</b>	<b>750</b>	<b>105</b>	<b>2</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>645</b>	
<b>Totali Master Profesional në MËSUESI PËR ARSIMIN E MESËM NË LËNDËN INFORMATIKË</b>					<b>120</b>	<b>3000</b>	<b>1125</b>	<b>40</b>	<b>21</b>	<b>9</b>	<b>5</b>	<b>1875</b>	



REPUBLIKA E SHQIPËRISË  
UNIVERSITETI "ISMAIL QEMALI" VLORE  
FAKULTETI I SHKENCAVE TEKNIKE

	Nr.	Kodi	Përshkrimi i lëndës	Kredite
Lende baze	1	EDUT 440	<b>Bazat Pedagogjike të Edukimit</b> Bazat e pedagogjisë dhe trajtimi bashkohor i koncepteve të reja pedagogjike. Metodat e reja teknologjike dhe roli i tyre në pedagogji të sotme. Ndermjet punës individuale studimore do të sugjerojmë modele alternative në forme të punimeve të shkruara (ese). Gjate kursit do të shqyrtohen çeshtje të tilla si: faktoret që ndikojnë në procesin e mesimdhënis, klasifikimi i modeleve sipas zhvillimit bihejviorist, kogniti dhe social, konceptet e mesimdhënis për të kuptuar, zhvillimi i shprehive të menduarit dhe shprehive të shoqërisë së dijes.	7
	2	PSIT 450	<b>Bazat Psikologjike të Edukimit</b> Lenda përfshin koncepte teorike dhe trajtime praktike të zgjeruara të psikologjisë së edukimit. Cikli i psikologjisë evolutive do të jetë i zgjeruar dhe i nderthurur me zberthimet e teorive të edukimit në nivele praktike, sipas specifikave profesionaleve të kurseve të masterit.	7
	3	CS 453	<b>Zhvillim dhe Programim WEB</b> Ky kurs synon në përcaktimin dhe diskutimin e koncepteve kryesore, mjeteve, teknikave dhe metodave për zhvillimin e aplikacioneve web dhe shërbimeve të internetit, nga perspektiva si e biznesit dhe e teknologjisë. Identifikimi dhe shfrytëzimi i praktikave më të mira për zhvillimin e aplikimit web dhe menaxhimin e tyre. Analiza e teknologjive të reja, aplikacioneve web dhe modeleve të biznesit. Në këtë kurs studentët do të njihen me teknikën Ajax.	8
	4	CS 421	<b>Metodat e Kërkimit Shkencor në Fushën e Shkencave Kompjuterike</b> Qëllimi i kursit është që studenti të zhvillojë njohuritë e metodologjive kërkimore në Shkencat Kompjuterike. Më tej studentët do të demonstrojnë në thellësi aftësinë për të trajtuar në mënyrë shkencore problemet në shkencat kompjuterike. Pas mbarimit të kursit studenti duhet të: • demonstrojë njohuritë për metodat kërkimore cilësore dhe sasore • demonstrojë njohuri se si realizohen projektet kërkimore • demonstrojë njohuri mbi konsideratat etike në projektet kërkimore • demonstrojë aftësitë për të formuluar një problem shkencor • demonstrojë aftësitë për të gjetur dhe vlerësuar informacionin përkatës për një problem shkencor	6
	5	CS 412/B	<b>Multimedia në Edukim</b> Në këtë kurs përshkruhen koncepte thelbësore në teknologjinë e sotme multimedia, si dhe zhvillohen aplikacione multimedia dinamike dhe interaktive, me qëllim të aftësimin e studenteve në projektimin e përmbajtjeve multimedia. Trajtohen përdorimi i tekstit në multimedia, puna me imazhet dhe përpunimi i tyre, shtimi i audio në produktet multimedia, krijimi i videove dhe animacioni i tyre, njohja dhe përdorimi i softuereve si Macromedia Director dhe Flash, që shërbejnë si mjedise zhvillimi për krijimin e produkteve multimedia, njohuri mbi harduere multimedia dhe multimedien në rrjet.	8
	6	CS 423	<b>Didaktika e Informatikës dhe e programacionit</b> Bazat e didaktikës së informatikës për mesuesit e arsimit të mesëm. Jepen njohuritë baze të koncepteve të programimit dhe trajtimi pedagogjik në arsimin e mesëm.	8



REPUBLIKA E SHQIPËRISË  
UNIVERSITETI "ISMAIL QEMALI" VLORE  
FAKULTETI I SHKENCAVE TEKNIKE

			Kursi synon të rrisë ndergjegjesimin e mesuesve të ardhshëm në lidhje me didaktikën dhe elementet që përfshihen në një orë mesimi në informatikë si dhe materialet apo mjetet ndihmëse që përdoren. Bazat e didaktikës së programacionit për mesuesit e arsimin të mesëm. Jepen njohuritë baze të koncepteve të programimit dhe trajtimi pedagogjik në arsimin e mesëm.	
7	ENG-CS 450	<b>Anglisht në TIK</b> This Program fosters the development of qualified researchers in interdisciplinary computer science. The subject matter is suitable for students, professionals, and government career training programs. Topics include software engineering, tech support, technical sales, and most other IT careers. The focus is on real English as it is spoken in an international job environment. This program aims at developing skilled researchers on the fields of High Performance Computing. Great importance is placed on providing students with a practical basis that allows them to understand, internalize and describe the grammatical system of English as it manifests itself in a number of problems.	4	
8	CS 412/A	<b>Përdorimi i Teknologjise në Edukim</b> Përdorimi i metodave të reja të teknologjise në mesimdhënie. Përgatitje teknike e studenteve të masterit për përdorimin e teknologjise në klase.	8	
9	CS 408	<b>Metoda për Zgjidhjen e Problemeve Shkencore</b> Hyrje në metodat numerike për zgjidhjen e problemeve shkencore, duke përdorur gjuhët moderne të programimit (të tilla si C/C++) dhe /ose përdorimin e mjeteve moderne të tilla si MatLab. Përfshihen njohuri të elementeve të kalkuluesve me performancë të lartë dhe vizualizimi shkencor.	8	
10	CS 550	<b>Struktura e Gjuhëve të Programimit</b> Të kuptohen parimet dhe komponentët e gjuhëve të programimit, të tilla si strukturat e kontrollit, emrat, tipet, përjashtime. Të njohin paradigmat e gjuhëve të programimit, gjuhët imperative dhe joimperative (programimi funksional dhe logjik). Të mësojnë se si të specifikojnë sintaksën dhe semantikën për një gjuhë.	6	
11	CS 512	<b>Administrim sistemi</b> Ky kurs u mëson studentëve njohuritë dhe aftësitë e bazë që një administrator i sistemit Linux duhet të ketë. Kjo mund të ndihmojë drejt marrjes së një çertifikate LPIC-1 ose LFCS. ➤ Njohuri bazë të sistemit Linux. ➤ Njohje me editorët e tekstit. ➤ Njohuri praktike rreth skriptimit në Bash.	6	
12	CS 513	<b>Administrim rrjetash kompjuterike</b> Kursi zhvillohet në ciklin e dytë të studimit dhe synon të japë dhe të thellojë konceptet e avancuara mbi rrjetat dhe komunikimin e të dhënave duke studjuar më gjerë funksionet në shtresa të ndryshme të komunikimit në rrjet si dhe të ndërtojë dhe të zhvillojë kompetenca të studentit si specialist IT në institucione të ndryshme në zhvillimin praktik të rrjetave për komunikimin e të dhënave elektronike dhe sigurinë e tyre nëpërmjet një ndërveprimi midis cikleve të leksioneve teorike dhe praktikave mbi simulatore dhe analizues si packet tracer dhe Wireshark.	6	
13	CS 521	<b>Praktike në Mesimdhënie</b> Praktika ka për qëllim zbatimin konkret të njohurive të fituara gjatë lëndëve. Studentet do të praktikojnë njohuritë duke qenë aktive në mjediset shkollore dhe do	10	



REPUBLIKA E SHQIPËRISË  
UNIVERSITETI "ISMAIL QEMALI" VLORE  
FAKULTETI I SHKENCAVE TEKNIKE

			te nxiten te analizojne praktikat e tyre permes detyrave dhe raporteve te ndryshme.	
Lende me Zgjedhje	14	CS 551	<b>Nderfaqe Perdoruesi</b> Ky kurs i pajis studentet me njohuri rreth fushes se Bashkeveprimit Njeri-Kompjuter, nje disipline shkencore e cila ka si qellim te kuptoje bashkeveprimet e njerezve me teknologjiine dhe te aplikojte keto njohuri ne dizenjimin e produkteve te perdorshem dhe me kualitet te larte te nderfaqjes per perdoruesit. Temat qe do te trajtohen do te perfshijne metodat si dhe rendesine e faktoreve njerezore, ndjesive njerezore, karakteristikat konjektive dhe fizike si dhe aplikim praktik te ketyre njohurive.	8
		CS 515	<b>Menaxhimi i informacionit dhe njohurive</b> Ky kurs trajton principe dhe aplikacione të teknologjive të të dhënave dhe manaxhimit të njohurive. Trajtohen në thellësi modelet relacionale të menaxhimit të të dhënave, gjuha për menaxhimin e bazave të të dhënave relacionale, menaxhimi i transaksioneve. Prezantohen njohuri mbi arkitekturat e sistemeve të menaxhimit të bazave të të dhënave, bazat e të dhënave objekt, NoSQL, dhe Internet. Trajtohen principet, modelet, aplikacionet dhe mjetet për menaxhimin e njohurive. Prezantohen aspektet kryesore të procesit 'data minig' dhe disa skema 'machine learning'.	
Diploma	15	CS 522	<b>Provim Diplome/Teze Diplome</b> Teza e diplomes eshte nje punim shkencor i realizuar nga studenti, ku praktika dhe teoria nderthuren se bashku. Studenti duhet te tregojte aftesine e tij per te zbatuar nje kerkim ne praktike dhe per te analizuar burimet teorike dhe praktike duke parashtruar konkluzione te reja dhe/ose reflektime kritike ne lidhje me tematiken e zgjedhur.	20